



# Reglamento 2023

## Miembros de la Comisión Directiva

<b>Presidente:</b>	Pedro Valiente
	0971-780-643
	krocme@yahoo.com
<b>Vicepresidente:</b>	Sergio Caballero
	0985-834-800
	sercaba@gmail.com
<b>Secretario General:</b>	Israel Ruetalo
	0981-836-422
	isceruz@gmail.com
<b>Tesorero:</b>	Nathalia Ochoa
	0984-645-820
	sno.ochoa@gmail.com

## Introducción

La meta de la Asociación de Moto Velocidad del Paraguay (AMVP) es ofrecer un ambiente seguro y divertido para las personas que estén interesadas en incursionar, continuar su carrera en el mundo competitivo en dos ruedas sobre asfalto o mejorar sus habilidades de pilotaje de motocicletas.

Excluyendo carreras de exhibición, los pilotos compiten por puntos por evento. Habrá trofeos y premios cuando sea posible. En todas las fechas de carrera se contará con la presencia de una o dos ambulancias, siempre priorizando la seguridad de los participantes en todo momento.

Es obligatorio que todos los pilotos, padres o encargados en caso de un menor, lean el reglamento antes de solicitar su licencia de competición.

## Deslinde de responsabilidad

Se advierte que el acceso al circuito es bajo las siguientes condiciones:

Cualquier persona que se encuentre dentro del recinto del circuito (competidores, aficionados, autoridades de prueba, acompañantes, familiares, espectadores y público en general), son responsables de los mismos liberando a representantes del circuito y la AMVP, sus autoridades, sus organizadores y sus patrocinadores, de toda responsabilidad en cuanto a accidentes, daños materiales y/o personales, sean estos ocasionados por actos de cualquier naturaleza, ya sean accidentes o hechos fortuitos que pudieran acontecer, liberando además a los responsables del circuito y de la AMVP de toda responsabilidad civil o penal.

## Licencia de competidor

Es obligatorio asociarse a la AMVP, sea solamente para practicar y/o también competir en el campeonato, sea una fecha o todas. Los costos de asociación, ya sean mensualidades o matrículas, serán correctamente socializados por la comisión de la AMVP a los pilotos y a todos los interesados. Requisitos para solicitar licencia de competidor:

### **Mayores de edad**

1. Fotocopia de cédula de identidad.
2. Ficha médica (se renueva de manera anual. Se pondrá fecha tope para la entrega de los exámenes solicitados. Posterior a esa fecha el piloto no podrá practicar ni competir en carreras oficiales).
3. Deslinde de la responsabilidad firmada.

### **Menores de edad**

1. Fotocopia de cédula de identidad.
2. Ficha médica. (se renueva de manera anual. Se pondrá fecha tope para la entrega de los exámenes solicitados. Posterior a esa fecha el piloto no podrá practicar ni competir en carreras oficiales).
3. Autorización de los padres **por escribanía**.
4. Deslinde de responsabilidad firmado por el responsable del menor.

## Reglas de pista

- **PROHIBIDO**, el uso de alcohol o drogas, o estar bajo su influencia.
- El piloto es responsable de asegurar el correcto funcionamiento de su moto para participar de prácticas y/o competencias resguardando así su seguridad y la de los demás pilotos. Entiéndase, si la moto no se encuentra en condiciones no debe ingresar a pista.
- El piloto es responsable de cualquier daño ocasionado a la pista y sus alrededores.
- La entrada y salida de pista será **ÚNICAMENTE** por los puntos indicados para ello.
- El tránsito por los boxes no debe superar los 10 kph. Está **PROHIBIDO** hacer wheelies, calentar cubiertas o cualquier comportamiento irresponsable.
- Bajo **NINGUNA** circunstancia transitar en contramano, ni en la pista, ni en los boxes.
- **Obligatoriamente**, se debe circular en la pista con la **visera cerrada**.
- A fin de evitar accidentes, antes de entrar a la pista, debe frenar y asegurarse de que no se acerca otro piloto.
- Si desea salir de pista avise varias curvas antes levantando la mano o sacando una pierna durante 1 a 2 segundos. El piloto debe hacer bien abierta la curva de salida para no incomodar a otros pilotos que siguen en pista, respete la línea blanca de entrada y salida de boxes. Si el piloto avisa que saldrá, debe salir y volver a entrar. **NO** puede cambiar de idea a último momento.
- Se avisará con bandera o gestos el término de la sesión de práctica. **NO DISMINUYA ABRUPTAMENTE LA VELOCIDAD**. Complete la vuelta bajando en forma gradual la velocidad hasta salir de la pista.
- **NUNCA** acortar camino por otras configuraciones de la pista. Siga la configuración que corresponda, complete la vuelta y salga de pista correctamente.
- **NO PARE** en la pista para: descansar, practicar largadas, esperar a un amigo o hacer algún ajuste mecánico. De tener un problema mecánico, levante la mano y salga de la línea de carrera y entre a los boxes. Si la moto ya no anda entre al pasto en una zona fuera de peligro.
- Si desea descansar, mantenga una velocidad razonable hasta salir de la pista. Evite ser un obstáculo para los demás pilotos. Salga de la línea de carrera si va a disminuir la velocidad.
- Si se cae otro piloto, **NO PARE** para auxiliarlo. Siga su vuelta, entre a los boxes y deje que el personal asignado para ello ayude al piloto caído.

- De caer en la pista, si está en condiciones levántese y empuje su moto al pasto. Si la moto está en condiciones, asegure que no se esté acercando otro piloto y vuelva a entrar. Si la moto no está en condiciones espere el término de la sesión de práctica para empujar la moto a los boxes.
- Sea previsible, no cambie abruptamente de línea, no deje de acelerar de repente, no frene de repente antes de su punto de frenar a fin de evitar que el piloto que está detrás suyo lo impacte.
- Si va a pasarle a alguien, asegúrese de dejar bastante tiempo y espacio por la seguridad de ambos.

## Presencia de Marcas

Queda prohibido la presencia de cualquier marca de motos que no sea uno de los auspiciantes oficiales de la AMVP. Tanto dentro de la pista, afuera así como también en boxes.

Cada piloto tiene permitido en su box de 3m x 3m exhibir las marcas de sus patrocinios personales siempre y cuando no haya conflicto con los auspiciantes oficiales de la AMVP. En lonas colgadas, logos por su toldo, banner de hasta 1.50 de altura desde el piso. Queda prohibido el uso de banderolas.

Queda permitido colocar cualquier marca que un piloto quiera en el casco y traje.

Queda permitido colocar en la moto cualquier marca que un piloto quiera siempre y cuando no haya conflicto con los auspiciantes oficiales de la AMVP.

Es obligatorio que cada moto tenga el logo de su marca en ambos lados del tanque en su lugar original y en su portanúmero. La AMVP proveerá de dichas calcomanías a los pilotos.

Cualquier duda hablar con un miembro de la Comisión Directiva.

## Inscripción y Mensualidad

La inscripción se paga cuando un piloto nuevo se incorpora a la AMVP.

Para las categorías Light, Evo y Pro el monto a pagar es de: 700.000 gs (esto incluye la membresía obligatoria al Karting Club Paraguayo y la primera cuota social de la AMVP).

Para la categoría Junior el monto a pagar es de: 600.000 gs (esto incluye la membresía obligatoria al Karting Club Paraguayo y la primera cuota social de la AMVP).

En el caso de los pilotos menores de edad es obligatorio que uno de los padres se asocie al KCP.

Todos los pilotos que deseen practicar y/o competir deberán estar al día con el pago de sus obligaciones a la AMVP.

- La cuota actual (2023) para Light, Evo y Pro es de 275.000 gs por mes (50.000 de este monto corresponde a la mensualidad del KCP).
- La cuota actual (2023) para Junior es de 175.000 gs por mes (50.000 de este monto corresponde a la mensualidad del KCP).

El no pagar la mensualidad antes de la fecha diez (10) del mes está sujeto a una multa de 50.000 Gs. Si la carrera cae antes del diez (10) del mes, como mínimo un día antes de la fecha de carrera tiene que pagar la mensualidad. **El pagar la mensualidad en el día de la carrera es penalizado por empezar la primera y segunda tanda desde el último lugar de la grilla pero sin afectar los puntos de clasificación.**

Como incentivo a la inclusión de nuevos pilotos a la AMVP, la Comisión ha decidido implementar una iniciativa de beneficio cuando un socio activo invite a un nuevo piloto. Cuando el nuevo piloto abone los aranceles de inscripción y pase a ser socio activo de la AMVP, quien lo haya referido tendrá una cuota exonerada y/o cualquier beneficio que la comisión considere en ese momento. Esto aplicará únicamente para pilotos invitados que se inscriban por primera vez a la AMVP, no aplicará a pilotos que se reincorporen.

## Ausencia temporal

En el caso que un piloto se ausente por un periodo de 3 meses o más, y al mismo tiempo, deje de pagar sus obligaciones con la AMVP, al momento que desee reiniciar sus actividades de prácticas y/o competencias deberá volver a abonar la inscripción inicial, según tarifario vigente.

Así también, el piloto pierde derecho de exclusividad sobre el número de carrera que habitualmente utilice durante el tiempo que haya sido socio activo. Dicho número de carrera podrá ser utilizado por otro socio activo en ese momento.

**Al piloto que se ausente por lesión causada dentro o fuera de pista se le exonera la cuota de AMVP pero no el 50.000 gs correspondiente a la cuota social del KCP.**

## Categorías vigentes

Actualmente existen 4 categorías vigentes, todas serán regidas por el presente reglamento:

GP Junior - GP Light - **GP Evo** - GP Pro

Los números de competidor no se podrán repetir aunque estén en categorías diferentes.

**El número uno (1) queda reservado para el campeón de cada categoría cada año si continúa en la misma donde salió campeón. Si el piloto elige usar el número uno (1) su número habitual queda reservado hasta la siguiente temporada.**

**Las categorías GP Light y GP Evo correrán juntas. Entiéndase los pilotos de las 2 categorías simultáneamente en pista, en 2 carreras diferentes.**

## Asignación de categorías

Los pilotos nuevos deberán completar una (1) temporada en la categoría GP Light y tendrán derecho a permanecer la temporada completa en disputa del campeonato. Si lo deseara, el piloto podrá solicitar su ascenso a la categoría GP Evo o GP Pro en su primer año de Light, petición que quedará pendiente de aprobación por la Comisión Directiva.

Los pilotos que completen un año en GP Light, sin embargo, sus tiempos sean superiores en 3,0 segundos respecto al mejor tiempo de la categoría GP Evo, podrán solicitar permanecer en la categoría Light un segundo año, **sin ser inamovibles**. Con la excepción del campeón de cada año de GP Light quien obligatoriamente ascenderá a GP Evo.

Un piloto puede quedarse varios años en la categoría GP Evo hasta mejorar lo suficiente para ir a GP Pro. Con la excepción del campeón de cada año de GP Evo quien obligatoriamente ascenderá a GP Pro por un (1) año como mínimo.

Consideraciones:

- Un piloto que esté en su primer año de GP Light pero sus tiempos en dos carreras consecutivas sea menos de 1,5 segundos del mejor tiempo del día de la categoría de GP Evo, obligatoriamente ascenderá a la categoría GP Evo desde la siguiente fecha.
- El piloto que en su segundo año de GP Light logre un tiempo de vuelta en carrera que sea menos de 2,0 segundos del mejor tiempo del día de la categoría GP Evo, obligatoriamente ascenderá a la categoría GP Evo desde la siguiente fecha.
- El piloto de GP Evo que logre un tiempo de vuelta en carrera que sea menos de 1,0 segundo del mejor tiempo del día de la categoría GP Pro, obligatoriamente ascenderá a la categoría GP Pro desde la siguiente fecha.

El piloto que subiera de categoría durante el año perderá los puntos ganados en la categoría y participará en su nueva categoría con cero (0) puntos.

Cabe aclarar que todo esto es muy fluido por la cantidad de variables que hay en carreras de moto. La última palabra sobre en cual categoría debería competir cada piloto la tendrá la Comisión Directiva.

Tiempos aproximados por categoría (en Trazado 1):  
(Esto no es una regla rígida)

50 a 41 segundos.....GP Light  
41.5 a 38 segundos.....GP Evo  
38.5 o mejor..... GP Pro

## Derecho a carrera

Un piloto nuevo debe contar con un mínimo de 8 prácticas para tener derecho a participar en una fecha oficial del campeonato. No obstante la Comisión Directiva y/o Director de Carrera podrá evaluar casos específicos donde **solicite al piloto que complete más que 8 prácticas para aprobar su participación según su desempeño en pista o incluso habilitar al piloto sin la necesidad de contar con las 8 prácticas.**

**Queda prohibido que un piloto participe en una categoría nueva por primera vez en la última fecha del campeonato.**

**Los pilotos de GP Light y GP Evo pueden solicitar correr en su categoría y también en Pro en una misma fecha. No obstante la Comisión Directiva y/o Director de Carrera tendrá la última palabra sobre la solicitud. En el caso que se permita, el piloto invitado no participará de la clasificación de Pro y empezará ambas carreras desde el último puesto.**

**El piloto debe estar al día con todas sus obligaciones con la AMVP para competir (cuotas, alquiler de box, solidaridad, etc).**

## Reunión de pilotos

Al inicio del día de la carrera habrá una reunión a la cual es obligatoria la asistencia de todos los pilotos y tendrá como finalidad presentar al Director de Carrera y que éste dicte los lineamientos y pautas del día de carrera, así también, será aprovechado el espacio para la toma de decisiones circunstanciales del evento, a criterio del Director de Carrera.

Si un piloto no está presente para la reunión tiene como consecuencia la pérdida de 8 (ocho) puestos en la grilla de largada para la primera carrera del día. Ej: Si un piloto logra la *pole position* pero no estuvo en la reunión largará desde el 9no lugar, **sin afectar los puntos de clasificación.**

## Orientación de pilotos nuevos

Al término de la reunión de pilotos se realizará la orientación de los pilotos que correrán por primera vez. Aquí se hablará sobre las normas de seguridad, las banderas y sus significados, la etiqueta de pista, líneas de carrera, los procedimientos para entrada y salida de pista, los procedimientos de largada de carrera, etc. Esta orientación estará a cargo del director de carrera.

## Calendario

El campeonato consiste en siete (7) fechas, dónde la fecha de peor puntuación de cada piloto es descartada. La fecha a ser descartada no puede ser una en la cual el piloto fue descalificado.

La última fecha del campeonato es de participación **obligatoria** y **las carreras**, no clasificación, **valen doble puntos.**

No presentarse implica un descuento de quince (15) puntos del total sumando hasta ese momento en el campeonato.

Solamente en casos de lesiones o enfermedades graves con justificativos médicos firmados por un profesional y/o situaciones excepcionales que serán evaluadas por la Comisión Directiva se podrá faltar la última fecha sin perder puntos.

## Sistema de puntuación

Los puntos serán acumulados durante las 7 fechas y la premiación general será dada al final de la temporada. Se deberá completar por lo menos el 50% de vueltas **y terminar la carrera (entiéndase, recibir la bandera a cuadros)** para recibir sus respectivos puntos. Ej: si la carrera consiste en diez y seis (16) vueltas en total el piloto deberá completar al menos ocho (8) vueltas **y cruzar la meta al final de la carrera.**

Los puntos serán distribuidos hasta el décimo puesto de la siguiente manera:

1ro	15
2do	13
3ro	11
4to	9
5to	7
6to	5
7mo	4
8vo	3
9no	2
10mo	1

Los primeros tres puestos de la clasificación recibirán puntos de la siguiente manera:

1ro	3
2do	2
3ro	1

En caso de que dos o más pilotos hagan el mismo tiempo de clasificación, y además sus tiempos clasifiquen entre los 3 (tres) primeros, obtendrán el mismo puntaje.

Ej.:

- Si dos o más hacen el mismo mejor tiempo, cada piloto obtendrá 3 puntos.

- Si dos o más pilotos consiguen el mismo segundo mejor tiempo, cada piloto obtendrá 2 puntos.

La posición en grilla será definida por sorteo, debido a que no existe una diferencia deportiva comparable, siendo el director de carrera el responsable de dicha acción, así como la debida y evidente comunicación del resultado del sorteo.

## Podio y Premiación

Queda establecido un solo podio por categoría y por fecha.

No habrá podio después de la primera carrera. Los pilotos que tengan hasta 5 kg más del peso mínimo o que utilicen lastre deberán ir directamente a la balanza para el pesaje oficial luego de cada clasificación y cada carrera, caso contrario el piloto será descalificado de la clasificación y/o carrera según corresponda. Una vez terminado el pesaje de la segunda carrera el Piloto deberá ir a la presentación del podio que se llevará a cabo en el lugar designado para el efecto.

Se premiará a los primeros cinco (5) lugares de cada categoría siempre y cuando haya un mínimo de siete (7) pilotos compitiendo en dicha categoría, de lo contrario se premiará los primeros tres (3) lugares de dicha categoría. En la categoría Junior se premiará los primeros cinco (5) lugares sin importar la cantidad de competidores.

Todo piloto que sea llamado a recibir su premio, deberá presentarse al podio vistiendo su indumentaria deportiva (traje de carrera cerrado y botas) obligatoriamente, la falta a esta exigencia será multada con Gs. 100.000 (guaraníes cien mil). En caso de fuerza mayor, el piloto podrá nombrar un sustituto, para recibir el premio, el cual deberá ser autorizado por la Dirección de Carrera.

Es obligatoria la presencia en el podio. Los pilotos que no se presenten o efectúen gestos reprobatorios o faltas de respeto hacia los ganadores, la organización, auspiciantes, medios de comunicación, otros pilotos y en general toda falta al protocolo en la ceremonia de premiación, serán multados con Gs. 500.000.- (guaraníes quinientos mil) y los antecedentes remitidos a la Comisión Directiva de la AMVP que podrá determinar adicionalmente una suspensión por una o más fechas.

## Cálculo para podios

Se suman los puntos de ambas carreras y el que obtuvo el mayor puntaje queda con el primer puesto. El que obtuvo el segundo mayor puntaje queda con el segundo puesto. El que obtuvo el tercer mayor puntaje queda con el tercer puesto, y sucesivamente.

En el caso de un empate se define de la siguiente forma:

1. El piloto con más victorias o el mejor resultado en las tandas de la fecha.
2. En caso de que ambos tengan una victoria o mismos resultados, el piloto que hizo mejor tiempo de clasificación.
3. En caso de que ambos tengan el mismo tiempo, el piloto que tiene más puntos en el campeonato hasta la fecha.

**Observación:** La suma de puntos de clasificación y de ambas carreras define el puntaje del campeonato.

## Procedimiento de eventos

Los horarios serán comunicados a los competidores en un máximo de 1 (un) día antes de la carrera. Los últimos detalles serán concretados en la reunión de pilotos.

<b>Duración (minutos)</b>	<b>Actividad</b>
120	Verificación técnica
15	Reunión de pilotos
7	Práctica Clasificatoria de Junior 1
7	Práctica Clasificatoria de Light/Evo 1
7	Práctica Clasificatoria de Pro 1
7	Práctica Clasificatoria de Junior 2
7	Práctica Clasificatoria de Light/Evo 2
7	Práctica Clasificatoria de Pro 2
15	1ra Carrera Junior (7 vueltas)
20	1ra Carrera Light/Evo (16 vueltas)
20	1ra Carrera Pro (16 vueltas)
15	2da Carrera Junior (7 vueltas)
20	2da Carrera Light/Evo (16 vueltas)
20	2da Carrera Pro (16 vueltas)
20	Premiación

## Procedimiento de Largada

Desde el momento que el Director de Carrera habilita la pista los pilotos tendrán 3 minutos para salir de boxes y entrar a pista para formar grilla. Si pasan los 3 minutos el piloto no formará grilla y saldrá último desde boxes para sus dos vueltas de calentamiento.

Después de las vueltas de calentamiento los pilotos deberán volver a sus posiciones de largada. Las vueltas de calentamiento deberán durar un máximo de 1 minuto y 35 segundos. Si un piloto tarda más del tiempo permitido perderá su posición de grilla y largará en último lugar. Su posición de grilla quedará vacía.

La forma correcta de alinearse en su posición de la grilla es con el eje delantero justo detrás de la línea o grampa.

En el caso que haya semáforo de largada, una vez prendida las luces el piloto no podrá moverse. Si la largada se hace con bandera una vez que el oficial levante su brazo el piloto no podrá moverse.

La carrera inicia cuando se apaga el semáforo o cuando el Director de Carrera inicia el movimiento de bajar la bandera.

Se considerará una largada quemada si el eje de la moto pasa la línea o grampa antes del inicio de carrera, en dicho caso al tiempo total de carrera del piloto que cometió la infracción se sumará diez (10) segundos. En caso de ocurrencia el Director de Carrera podrá actuar de oficio.

## Procedimientos de clasificación y carreras

Durante el día de carrera habrán prácticas clasificatorias y carreras. Las prácticas serán libres pero no obligatorias. Todas las reglas de carrera deben ser respetadas.

**Todo piloto que desee retomar la competencia en caso de una caída o un despiste, deberá hacerlo sin obstruir el paso ni apelar a los demás competidores.**

El mejor tiempo de ambas prácticas clasificatorias definirá la grilla de largada para la primera carrera. Si un piloto no realiza la clasificación, empezará ambas carreras desde el último lugar de la grilla, incluyendo cualquier configuración de la grilla que sea implementada en las carreras, exceptuando situaciones de reinicio de carreras. Si más de un piloto no hace tiempo de clasificación se les pondrá en la grilla de acuerdo a quien hizo primero la verificación técnica.

**Para la carrera de GP Evo y Light se formará la grilla por tiempo, no por categoría. Entiéndase, un piloto de Light puede largar desde el 2do puesto en la grilla en frente a pilotos de Evo si su tiempo de clasificación es mejor a los demás de Evo y Light.**

En caso de falla en el funcionamiento o caída del sensor oficial de vueltas durante la prueba de clasificación, se considerará al piloto sin tiempo y deberá largar desde la última posición. En caso de ocurrir esta situación durante la carrera, el Director de Carrera podrá autorizar la continuidad del piloto, debiendo controlar su posición de forma visual, mediante un mapa de carrera o filmación.

El tiempo mínimo de clasificación para una carrera, sea para Light, Evo o Pro, es de 6 segundos o menos del tiempo de la pole position de su categoría.

Ej.: Si la pole position es de 39.0 segundos el piloto debe lograr una vuelta de 45.0 segundos o mejor para poder competir esa fecha. Si el piloto logra un 45.1 o peor no podrá competir ese día por cuestiones de seguridad del mismo y los demás pilotos.

*Obs: En el caso de no contar con fiscalización electrónica, la grilla para la primera carrera se definirá con un sorteo al azar.*

El piloto que obstruya sin intención la vuelta a otro competidor que esté clasificando, será sujeto a sanción del Director de Carrera. Esto podría ser la eliminación de su vuelta rápida y/o perder posiciones en grilla de largada.

El piloto que obstruya intencionalmente la vuelta a otro competidor que esté clasificando, será sancionado con la última posición de la grilla en ambas carreras de la fecha, más una multa de Gs. 150.000 (guaraníes ciento cincuenta mil).

La grilla de la segunda carrera de GP Pro y GP Junior serán formadas invirtiendo los resultados de la primera carrera desde el primero al **décimo lugar**. A partir del décimo primer puesto se respeta el orden de los resultados de la primera carrera.

Resultado de Carrera 1		Largada de Carrera 2	
1	2	10	9
3	4	8	7
5	6	6	5
7	8	4	3
9	10	2	1
11	12	11	12

La grilla de la segunda carrera de GP Evo y GP Light será formada invirtiendo los resultados de la primera carrera desde el primero al **décimo lugar**. A partir del décimo primer puesto se respeta el orden de los resultados de la primera carrera. **Con la diferencia de que GP Evo formará la grilla en frente de GP Light.**

Ej.: De cómo se forma una grilla de GP Evo/Light con 6 pilotos en Evo y 4 Pilotos en Light.

Resultado de Carrera 1	Largada de Carrera 2
1 E    2 E	6 E    5 E
3 E    4 E	4 E    3 E
5 L    6 L	2 E    1 E
7 E    8 E	4 L    3 L
9 L    10 L	2 L    1 L

## Interrupción de carrera

Si el Director de Carrera decide interrumpir una carrera debido a condiciones climáticas o por alguna otra razón, se mostrará la bandera roja. Los pilotos deben salir de pista inmediatamente, reduciendo la velocidad, a los boxes. Los resultados serán tomados para cada piloto que aún esté participando cuando haya pasado por la meta en la vuelta anterior a la bandera roja.

Si los resultados calculados muestran que el líder de la carrera ha completado menos de dos (2) vueltas, entonces la carrera será anulada e invalidados los puntos, y se hará una nueva carrera completa. Si se hace imposible una nueva partida, entonces se declarará cancelada la fecha y la carrera no será válida para el premio o campeonato.

Si once (11) de diez y seis (16) vueltas (70% de la duración) de la carrera han sido completadas por el líder entonces la carrera será tomada como completa y todos los puntos serán asignados para el premio o campeonato.

Si más de dos (2) vueltas han sido completadas por el líder de la carrera pero menos del 70% de la distancia original de la carrera, entonces se hará una nueva partida. Si no es posible hacer una nueva partida, entonces se contarán los resultados y serán asignados la mitad de los puntos, para el campeonato.

## Posiciones de largada en una nueva partida

Ante una interrupción por bandera roja, se considerará la última vuelta completa por el Líder de la carrera para armar la grilla de la nueva partida. Ejemplo: Si una bandera roja se muestra cuando el líder está en la octava vuelta, el resultado de la carrera será de siete (7) vueltas completadas y la 2da parte consistirá de nueve (9) vueltas. La grilla se armará considerando el resultado de la séptima vuelta.

## Descalificaciones

Se creará una comisión deportiva compuesta de tres (3) personas con dos (2) de reserva. En el caso de que un miembro de la comisión deportiva esté involucrado en algún incidente, perderá su voto como miembro de la comisión.

La comisión deportiva tendrá la palabra final sobre todas las decisiones tomadas por el director de carrera en lo que respecta a las descalificaciones o penalizaciones en el caso de una apelación. Las apelaciones serán válidas hasta diez (10) minutos desde la debida comunicación por parte del director de carrera de la decisión tomada. Se podrá remover puntos, premios y hasta prohibir la participación en futuros eventos, pero no limitado a, por las siguientes razones:

1. Participación en prácticas o carreras sin previa inscripción.
2. Participación en prácticas o carreras sin haber aprobado la inspección técnica o tener expuesta la calcomanía de aprobación de la inspección técnica.
3. Ignorar banderas u órdenes de los oficiales de carrera, sea de manera intencional o no.
4. Consumir o estar bajo la influencia de alcohol o drogas en los boxes o en pista.
5. Operar una moto o cualquier vehículo de manera peligrosa en los boxes o en pista.
6. No respetar la velocidad máxima de 10 km/h en los boxes.
7. Efectuar maniobras peligrosas, injustas, sucias o mal intencionadas en pista, ya sea durante la práctica o la carrera.
8. Mala conducta dentro o fuera de pista durante un evento.
9. La falta de calcomanías obligatorias.
10. Violar repetidas veces el reglamento de la AMVP.

**Observación:** El piloto, en todo momento, será responsable de la conducta de los miembros de su equipo y/o parientes. Cualquier transgresión por parte de ellos, podrá ser cargada mediante penalización directamente al piloto.

## Protestas

Solamente los pilotos compitiendo en la misma carrera podrán presentar protestas. Dos tipos de protestas serán aceptadas:

1. **Las protestas deportivas referentes** al comportamiento o conducción de otro piloto. Las protestas deberán ser dirigidas por escrito al Director de Carrera en un tiempo no mayor a treinta (30) minutos después del final de la carrera. Pasado ese lapso de tiempo quedarán sin efecto o no serán tenidas en cuenta.

**Las protestas de violaciones técnicas** deberán ser dirigidas por escrito al Director de Carrera en un tiempo no mayor a treinta (30) minutos después del final de la carrera adjunto con el recibo de pago (si aplica). Pasado ese lapso de tiempo quedarán sin efecto o no serán tenidas en cuenta. Las verificaciones técnicas se harán bajo la supervisión del Director de Carrera y un representante de la marca de la moto. El Director de Carrera también podrán verificar de oficio sin que haya protesta. Si la moto está fuera de reglamento se le devuelve el dinero al que

protestó. Si no está fuera de reglamento se le entrega al piloto que fue protestado para que arme dé vuelta su moto.

Los costos de protestas serán lo siguiente:

- 150.000 Gs. - Verificaciones menores. (Ej: Bujía, rulemanes, cubiertas, etc.)
- 200.000 Gs. - Verificación de suspensión delantera.
- 200.000 Gs. - Verificación de admisión, cuerpo del acelerador y filtro de aire.
- 500.000 Gs. - Apertura de uno o ambos costados del motor.
- 1.500.000 Gs. - Verificación de cabeza, cilindro, pistón o biela.

## Conducta anti-deportiva en pista

La comisión de la AMVP se reservará el derecho de penalizar a cualquier piloto que exhibiera una conducta anti-deportiva en pista, a ser determinada por el Director de Carrera.

Ofensas reiteradas serán causa de descalificación para futuros eventos.

Los oficiales de carrera también tendrán la potestad de determinar cuáles pilotos están exhibiendo conducta inapropiada en pista.

## Penalizaciones

- El Director de Carrera tendrá la potestad de restar puntos, premios, trofeos y también la de suspender a un piloto por el resto de la fecha de carrera. En caso que la sanción corresponda la penalización del piloto por más de una fecha, ésta deberá ser analizada y ejecutada por la Comisión Directiva. En ciertos casos, la penalización consistirá en agregar tiempo al resultado final de la carrera, a criterio del Director de Carrera.
- **Es responsabilidad de cada piloto devolver los sensores una vez finalizadas las dos carreras, en caso de no devolver el sensor se aplicará una multa de 100.000 gs al piloto.**

## Banderas y procedimientos

Las banderas se usarán para comunicarse con los pilotos mientras estén dentro de la pista. Las banderas se mostrarán desde la línea de final de carrera. Los pilotos están obligados a prestar atención a las banderas en todo momento. No existe excusa para “no ver la bandera.”



**Verde** — Inicio de sesión de práctica o carrera.



**Amarilla** — Indica peligro en pista, sean una o varias motos, sean uno o varios pilotos, fluidos u obstáculos. Los pilotos deberán proceder con cuidado y mantener su posición respecto a la posición de los otros corredores. Está prohibido adelantarse. Los

pilotos que pasen bajo la bandera amarilla estarán expuestos a algún tipo de penalización si es que no ceden las posiciones ganadas inmediatamente.



**Roja** — Indica la detención de la carrera. Ocurrió un incidente que requiere de atención médica o hay peligro en la pista. Los pilotos deberán levantar la mano izquierda inmediatamente, disminuir su velocidad y entrar a los boxes en su primera oportunidad.



**Azul** — Usamos para indicar en forma de cortesía a uno o varios pilotos que están por ser pasados por una vuelta por el líder o siguientes puestos en una carrera. Se le muestra la bandera azul a modo de informarle/s que viene alguien bastante más rápido y que no se asuste/n cuando sea/n pasado/s.

No hay obligación de ceder la posición en pista o cambiar de línea para permitir que el piloto más rápido pase.

Se aclara que no se debe disminuir de velocidad abruptamente para no causar un posible accidente. Lo correcto es seguir su ritmo de carrera y no hacer ningún cambio de línea abrupto. Sean predecibles así en lo posible se evitan accidentes.

Dicho eso, se agradecería al piloto más lento si está solo y sin pelea de puesto en su carrera y puede de forma segura permitir que pase el más rápido/s, que lo haga, pero no tiene una obligación de hacerlo. Esto sería a modo de evitar afectar el resultado de una carrera muy reñida entre los punteros.

Si el piloto más lento se encuentra en una pelea en pista con otro piloto que sí está en su misma vuelta, que siga su pelea, que no ceda el paso así no perjudica su carrera.

El piloto más rápido tiene la OBLIGACIÓN de pasar de una manera segura que no les exponga a peligro ni al piloto/s más lentos, ni a sí mismo. Si el piloto más rápido causa un accidente por una pasada muy agresiva o imprudente, será sancionado según criterio del Director de Carrera.

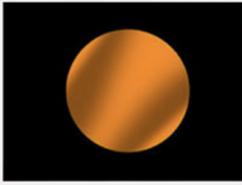


**Negra** — Indica que el piloto ha sido descalificado de la carrera. Debe ir directo a boxes. (Se usará en combinación con un cartel de números indicando a cuál piloto se refiere. En caso de no contar con cartel de números una segunda bandera enrollada se usará para apuntar al piloto cuando este en la recta principal)



**Negra y blanca en diagonal** — Se usa en conjunto con otra bandera enrollada para apuntar al piloto siendo advertido o un cartel con su número de carrera. Comunica una advertencia a un piloto en específico, normalmente por mala conducta en pista. La primera vez se trata de una advertencia. La segunda vez en la misma carrera indica al piloto que deberá entrar a los boxes para una pasada de boxes como penalización. La tercera vez se usará directamente la

bandera negra indicando al piloto que deberá retirarse inmediatamente de la pista, siendo descalificado de esa carrera.



**Negra con círculo rojo** — Indica problema mecánico de la moto. El piloto deberá levantar la mano izquierda inmediatamente y disminuir la velocidad. El piloto deberá salir de pista inmediatamente. Esto no significa continuar a los boxes, si no salir al pasto, fuera del asfalto, lo antes posible y fuera de una zona de peligro.

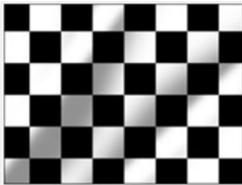


**Roja y amarilla** — Indica fluido en pista. Aceite, combustible, agua u otros fluidos.

**Banderas cruzadas [X]** — Dos banderas enrolladas formando una X. Indica la mitad de la carrera.



**Blanca** — Indica que queda una (1) vuelta antes de la finalización de carrera.



**A cuadros** — Final de carrera. Los pilotos deberán completar una vuelta y proceder a la balanza según corresponda.

## Inspección técnica

Los pilotos deberán llevar su moto para la inspección técnica en el lugar designado para ello. Una vez que se revise la moto y se encuentre en estado acorde al reglamento se le pondrá una calcomanía al lado del número de carrera.

- Cada piloto tiene la opción de inscribir hasta dos (2) motos por categoría.
- Queda prohibido el uso de la misma moto para dos (2) pilotos de la misma categoría.
- Queda permitido el uso de la misma moto para dos (2) pilotos de diferentes categorías.

## Requerimientos de pilotos

Los pilotos deberán presentar sus equipos de seguridad en el área de inspección técnica.

Deberán contar con:

- Mono de cuero en buen estado de una (1) o dos (2) piezas unidas por un cierre.
  - Se permitirán daños/agujeros menores. Daño que podría permitir una lesión al piloto queda a discreción del Director de Carrera permitir si el piloto puede competir.
  - Queda permitido usar cinta racing para tapar agujeros en el mono con la autorización del Director de Carrera.
  - Queda prohibido usar cinta racing como única forma de sostener a los sliders por el mono. Es decir, el velcro tiene que sostener el slider pero se puede reforzar con cinta racing.
  - Es obligatorio el uso del parche “AMVP” en el mono de carrera en el pecho. Que lado queda a criterio del piloto. Se cobrará 50.000 Gs. de multa al piloto por la falta del parche en los días de carrera.
- Protector de espalda.
- Casco “fullface” con sello de DOT, Snell o ECE en buen estado. No se permiten cascos modulares ni el uso de accesorios que sobresalgan/cuelgan del mismo.
- El abroche del casco debe ser el sistema “anillos Doble-D”
- Una vez iniciada la fecha de carrera (el momento que entra en pista la primera moto para la primera sesión del día) queda prohibido, bajo ninguna circunstancia circular en pista sin casco o cualquier otro elemento del equipamiento de seguridad. Esto se sancionará con empezar ambas tandas de carrera de esa fecha desde el último puesto.
- Visera de color transparente o ámbar durante las prácticas/carreras de noche.
- Guantes de cuero en buen estado.
  - No se permitirá usar guantes con dedos o partes de dedos expuestos.
- Botas de carrera o *motocross* en buen estado.
- Ficha médica actualizada
- **Habilitación de piloto post-operatorio:** si un piloto tiene un accidente dentro o fuera de pista que haya implicado una cirugía será necesario contar con el alta médica del doctor de cabecera para incorporarse nuevamente a pista.
- **Uso de cámaras (GoPro, 360, etc):** Queda permitido el uso de cámaras por el casco, por el traje (con el harness) y por la moto de una manera que no sobresalga de la moto.  
No está permitido la “cola de alacrán” o cualquier otro tipo de extensor para sostener la cámara.  
Las cámaras deben estar bien fijadas por la moto y/o piloto de manera segura, inclusive que no se separe la cámara de la moto en el caso de una caída (con alambre de seguridad o cintillo debe quedar junto a la moto/piloto). En el caso de que una cámara se separe de una moto/piloto, sea práctica o día de carrera, el piloto será sancionado.

## Requerimientos de motos

Las motos permitidas serán aquellas que cumplan, como mínimo, con las siguientes características:

Característica técnica	Rango de valores
Potencia de motor (en rueda)	Hasta 12 HP
Potencia de motor (en cigüeñal)	Hasta 14 HP
Tamaño de llantas	10 - 12 pulgadas
Cilindradas	125 - 150cc (4 tiempos)

### Medición con dinamómetro:

En las fechas de carreras donde esté presente el dinamómetro se cobrará 50.000 gs por competidor. Ese monto se sumará a la cuota mensual. El proveedor oficial del dinamómetro es el Sr. Pablo Pavani. En caso de un cambio de dinamómetro, los límites de potencia serán re verificados.

Al terminar la 2da tanda de la fecha, tanto GP Light, GP Evo y GP Pro deben salir de pista y dirigirse directamente al lugar donde se encuentre el dinamómetro según orientación del Director de Carrera en la reunión de pilotos.

Las pasadas de las motos en el dinamómetro serán con las ruedas traseras a una presión de 18 psi en el medidor del proveedor del dinamómetro.

Queda prohibido cualquier modificación a las motos al terminar la carrera.

### Tolerancia permitida:

- La potencia máxima en rueda será de 12.0 HP. La tolerancia es de 2,5% (0.30 HP).
- La potencia máxima en cigüeñal será de 14.0 HP. La tolerancia es de 1.5% (0.21 HP)

### Evaluación:

Una moto que supere los 20% de diferencia entre HP rueda y HP Motor está sujeta a una inspección técnica profunda realizada por la AMVP. Los gastos asociados a la verificación correrán por cuenta del piloto responsable de la motocicleta.

Una moto que supere el HP rueda y/o Hp Motor está sujeta a una inspección técnica profunda realizada por la AMVP. Los gastos asociados a la verificación correrán por cuenta del piloto responsable de la motocicleta.

En ambos casos la motocicleta no puede salir del parque cerrado (el área de medición de dinamómetro) y quedaría en poder de la AMVP.

Las indicaciones de resguardo y verificaciones mecánicas serán proveídas por la AMVP, a fin de que el proceso de verificación sea lo más transparente posible:

- Si las tomas de potencia son antes de las carreras y un piloto supera uno o ambos límites, el piloto podrá modificar la moto para estar dentro del límite. Esa modificación tendrá que recibir el visto bueno del Director de Carrera y ser lacrado para poder competir.
- Si las tomas de potencia son después de las carreras y una moto supera uno o ambos límites, el piloto será descalificado.

## General

- Se deberá reemplazar el faro original por una careta (portanúmero).
- El color del fondo del porta número y diseño del número quedan a preferencia del piloto. Las únicas obligaciones son que el número mida 12 cm de altura como mínimo y haya contraste entre el número y el fondo, además que esté claramente visiblemente el número de piloto en competencia sea de día o de noche.
- En el porta número deben ir solamente el número del competidor, calcomanía de la AMVP y/o cualquier otra calcomanía designada por la AMVP. **No se permitirá otro tipo de calcomanías que no estén validadas por la AMVP.**
- Se deberán remover los señaleros, reflectores, espejos, bocina, patita, porta chapas y las chapas.
- Se deberá desconectar o remover la luz de freno.
- Queda prohibido el uso de cualquier equipamiento de comunicación por radio (Intercom) con el piloto.
- Será obligatorio el uso de calcomanías de la AMVP y auspicios del campeonato en la ubicación designada por la AMVP. La falta de las calcomanías obligatorias serán razón para descalificar al piloto del resultado de la fecha.
  - Uso obligatorio de calcomanías de sponsors oficiales de campeonato en motos.
  - Uso obligatorio de parche AMVP en indumentaria (monos).

## Comandos

- Es obligatorio el cambio de los posapiés originales.
- Los posapiés no deben tener puntas filosas.
- Los posapiés no deben tocar el piso cuando la moto este inclinada.
- Se deberá remover los posapiés del pasajero.
- Acelerador en buen funcionamiento.
  - Botón de corte de motor en funcionamiento.
  - Puntas de manubrio sin metal filoso expuesto.
  - Palancas de freno y embrague en buenas condiciones y con puntas redondeadas.
  - Ambos frenos en correcto funcionamiento.
  - Guardapuños o cubre puños son altamente recomendados, pero no obligatorios.

## Chasis

- Llantas y cubiertas en buen estado.
- Suspensión trasera y delantera sin pérdidas y en buenas condiciones.
- Queda prohibido el uso de tornillos de aluminio o titanio a menos que así venga de fábrica la moto.
- Queda prohibido el uso de fibra de carbón para reemplazar los carenados originales.

## Motor

- Deberá estar limpio, libre de grasa, aceite y suciedad.
- Deberá estar libre de pérdidas de fluido.
- Las líneas de combustible u otros fluidos deberán estar aseguradas.
- Deberá estar asegurado con alambre de seguridad (safety wire) el tapón y la tapa de aceite.
- La Honda Grom y CF Moto Papio deben contar con "Catch Can". Sería una botella de 100 ml donde va una manguera desde el respiradero del motor hasta la botella. Tanto la botella y la manguera serán proveídos gratuitamente por la AMVP.
- A la Honda Grom y CF Moto Papio se le permite agregar un radiador de aceite. (así como tiene la Benelli original de fabrica)

## Escape

- El escape no debe tocar el piso cuando la moto está inclinada.
- Debe contar con algún tipo de silenciador que permita respetar el umbral de sonido permitido por la AMVP, el cual será de 112 decibeles. La medición de sonido se realizará desde la ubicación del toldo de dirección de carrera, cuando la moto pase la meta en la recta principal a velocidad de carrera.

## Electrónica

- No está permitido ningún cambio o modificación al sistema eléctrico (ECU) y sus componentes.
- Las ECU serán lacradas para garantizar igualdad de condiciones. En caso que el lacre sea manipulado el piloto será sancionado con la posibilidad de descalificación de la carrera o podrá ser obligado a restablecer las configuraciones de fábrica o incluso adquirir una ECU original para seguir participando del campeonato según corresponda.
- Si se podrá realizar las siguientes modificaciones:
  - Batería
  - Corte de cable para eliminar el aviso de la patita abajo.
  - Eliminar ignicion original y reemplazar con botón/switch (para eliminar la llave)
  - Reemplazar botón/switch de corta corriente por otro aprobado por el Director de Carrera.

## Combustible

- De estaciones de servicio nacionales. Prohibido aditivos y combustible de aviación.

## Reglas específicas para la Benelli 135

### Escape

- Solamente está permitido remover el catalizador y hacer la conexión con un caño directo. Se tiene que mantener la puntera original y primera parte del escape original o con el diámetro original si se reemplaza.

### Admisión

- La caja de aire original no se puede modificar de ninguna manera.
- Obligatoriamente se debe usar el filtro de aire original sin ninguna modificación.

## Modificaciones permitidas para todas las marcas

**Regla fundamental:** Si una modificación no está indicada como **permitida, no es permitida.**

### Comandos

- Está permitida la eliminación de los comandos de señaleros.
- Es obligatorio desconectar y/o remover la bocina.
- Está permitido el cambio de palancas de freno y embrague, grips y manubrio.
- Está permitido el uso de acelerador corto.
- Está permitido el cambio del tablero original, **pero NO es obligatorio contar con un tablero en funcionamiento.**
- **Se permite el uso del "lap timer" (registro de tiempo por vuelta) a través de sensor o satelital. En ningún caso se admitirá la preeminencia del registro de tiempo individual de cada piloto sobre el registro oficial.**

### Chasis

- Está prohibido cualquier tipo de modificación, corte, soldar, desoldar, etc. del chasis (cuadro) o basculante (brazo oscilante) sin previa autorización por escrito de la Comisión Directiva.
- Está prohibido cualquier tipo de modificación a los puntos de anclaje de la suspensión trasera sin previa autorización por escrito de la Comisión Técnica.
- Está permitido el cambio de rulemanes del cuello del chasis.

### Suspensión Delantera

- Debe ser el equipo original.
- Está permitido cambiar el aceite de la suspensión.
- No está permitido el cambio de los resortes.
- Está permitido calzar el resorte de la suspensión.

## Suspensión Trasera

- No está permitido ningún tipo de cambio a la suspensión trasera original, independientemente de la categoría del piloto, aparte de calzar el resorte de una manera aprobada por la Comisión Directiva.
- Para las categorías Evo y Pro, sí está permitido el uso de amortiguadores “aftermarket”. “Aftermarket” se refiere a una pieza, en este caso una suspensión trasera, de otra marca que no sea el equipo original que viene por la moto. Siempre que sea de un fabricante de suspensión debidamente reconocido. Ej.: Ohlins, YSS, Racing Bros, etc.
- Para la categoría Light, es obligatorio el uso de la suspensión original.
- Está permitido el intercambio de suspensión trasera entre los modelos de moto del campeonato.

## Lastre

- El lugar y forma en la que estén instalados los lastres de peso mínimo deberán ser aprobados por verificación técnica en pista, previo a cada carrera.

## Ruedas

- Deben ser las originales sin modificaciones aparte del color.
- Está permitido cambiar los rulemanes pero el uso de rulemanes de cerámica y/o híbridos está prohibido.
- Está permitido cambiar las válvulas de aire.

## Carenados

- Es obligatorio el uso de los carenados originales o réplicas de fibra de vidrio respetando la forma de los originales.
- Está permitido remover el guarda barro trasero.
- Está permitido remover el carenado detrás de la horquilla, que une los carenados de los costados.
- Está altamente recomendado agregar carenado bajo de carrera (palangana).

## Motor

- No está permitida ninguna modificación de los componentes internos del motor con la única excepción siendo los discos del embrague y los resortes del embrague.
- Si están permitidas las modificaciones estéticas como tapas de válvulas, tapa/medidor de aceite de motor, tapón de aceite, protecciones de motor, etc.
- Está permitido agregar soporte de eje de cambio.
- Está permitido el cambio de bujía pero no la *modificación* de la bujía, ni instalar la bujía sin su arandela.

## Admisión

- Desde la garganta de admisión para afuera, no hay restricción de modificaciones.
- En la Honda Grom está permitido el disco para girar la boca de la admisión con el fin de instalar ciertos tipos de filtro de aire.

## Escape

- No deberá tocar el piso.
- No hay restricciones de modificaciones aparte de la anterior.

## Relación

- No hay restricción en cuanto a cambios de piñón, corona ni cadena.

## Frenos

- Está permitido el cambio de las mangueras de freno de goma a mangueras de metal.
- Está permitido el cambio de las pastillas de freno.
- Está permitido el cambio de líquido de freno.
- Está permitido el intercambio de bomba de frenos entre los modelos de moto del campeonato. Ej: Instalar la bomba de freno de una Papio en una Grom.

## Cubiertas

- Está permitido el uso de cubiertas de carrera o cubiertas originales en las prácticas pero deben ser lisas y respetar las medidas de las originales.
- De momento solamente está habilitada para carreras oficiales la marca de cubiertas MITAS.
- Queda prohibido el uso de calentadores de cubiertas.
- Se define utilizar un único compuesto de cubierta, que será el “*medium*.”
- Se realizará el lacre de cubiertas de manera a garantizar que cada piloto utilice un único juego de cubiertas para todas las carreras del año.
  - Existirá una penalidad para el piloto si utiliza una cubierta distinta.
  - La penalización será iniciar la carrera desde boxes, tras cumplir la penalidad de tiempo según lo indicado en la siguiente tabla (los segundos de penalización se cuentan desde el momento de largada).

TABLA DE PENALIDAD						
Fecha	2da	3ra	4ta	5ta	6ta	7ma
Segundos desde el inicio de carrera	10	10	10	10	10	10
		10	10	10	10	10
			13	12	10	10
				15	13	12
					17	15
						20

- El piloto penalizado si podrá realizar las vueltas de calentamiento con los demás pilotos.

- La penalización aplicará sin distinción de causa; es decir, sin importar el motivo por el que un piloto decida cambiar la cubierta, la penalización será aplicada.
- Las cubiertas serán para el día de carrera en su totalidad y para todas las actividades realizadas en pista (práctica, clasificación, movilidad en boxes, carrera).

## Peso Mínimo

Se establece un peso mínimo de 170 kg por piloto, dicho peso será calculado por la siguiente fórmula:

$$PESO\_MOTO + PESO\_PILOTO + PESO\_COMBUSTIBLE + LASTRE \geq 170 \text{ kg}$$

La unidad de medida será kilogramos. El pesaje será realizado a todos los competidores al término de cada tanda de clasificación y carrera. Los pilotos que pesen 5 kg o más del peso mínimo en el primer pesaje (después de clasificación 1) no serán obligados a pesarse después de cada salida en pista.

Los lastres deberán ir por el chasis, debidamente asegurados a criterio de la Dirección de Carrera.

Los pilotos que llevan lastre en su moto aunque superen los 5 kg sobre el peso mínimo, igual deberán pesarse después de cada salida a pista.

Todos los competidores deberán poner su firma en la planilla de pesaje después de cada ida a la balanza así señalando su conformidad con el peso anotado.

**Etapas de clasificación:** Si el pesaje de un piloto resultare inferior al peso mínimo establecido, su clasificación es invalidada de manera automática y el piloto tendrá la última ubicación en grilla, en cada tanda de la jornada de competencia.

En caso que la clasificación de más de un piloto sea invalidada, la última posición en grilla será definida por sorteo, siendo el Director de Carrera el responsable de dicha acción, así como la debida y evidente comunicación del resultado del sorteo.

**Etapas de carrera:** Sí el pesaje de un piloto resultare inferior al peso mínimo establecido después de una carrera, el piloto será descalificado de dicha carrera de manera automática obteniendo cero (0) puntos en esa tanda.

El piloto debe pesarse después de cada carrera, aunque no termine la misma.

El Director de Carrera podrá decidir qué pilotos deben obligatoriamente pesarse y que pilotos no.

# GP Junior

Esta categoría es monomarca, obligatoriamente se corre con la Kayo KMB-60.

**Regla fundamental:** Si una modificación no está indicada como **permitida, no es permitida.**

## General

- El número del piloto debe estar visible y colocado en la parte frontal del carenado
- Se deberá remover la patita,
- Será obligatorio el uso de calcomanías de la AMVP y auspicios del campeonato en la ubicación designada por la AMVP.
  - Uso obligatorio de calcomanías de sponsors oficiales del campeonato en motos.
  - Uso obligatorio del parche AMVP en indumentaria (monos).

## Comandos

- Los posapiés no deben tocar el piso cuando la moto está inclinada.
- Acelerador en buen funcionamiento.
- Botón de corte de motor en funcionamiento.
- Puntas de manubrio sin metal filoso expuesto.
- Palancas de freno en buenas condiciones y con puntas redondeadas.
- Ambos frenos en correcto funcionamiento.
- Guardapuños o cubre puños son altamente recomendados, pero no obligatorios.

## Chasis

- Chasis original sin modificaciones
- La suspensión original de fábrica no se puede reemplazar.
- Está permitido el cambio del aceite de la suspensión delantera.
- Está permitido calzar la suspensión trasera.

## Motor

- (Estándar) no se puede colocar pistón sobre medida
- Está permitido el cambio de carburador por otra marca del mismo diámetro.
- Deberá estar limpio y libre de grasa, aceite y suciedad.
- Las líneas de combustible u otros fluidos deberán estar aseguradas.
- Es obligatorio el uso del "catch can" de 100 ml.
- Está permitido el cambio de los seguros de válvula (chaveta) y es altamente recomendado reemplazarlos cada 6 meses.

## Ruedas

- No se pueden cambiar/modificar las llantas originales de fabrica.

## Carenados

- Es obligatorio el uso de los carenados originales.
- Está permitido remover el guarda barro trasero.
- Está permitido remover el protector de cadena.

## Frenos

- Está permitido cambiar el freno delantero y trasero, de cable a hidráulico.

## Escape

- Es obligatorio el uso del escape original de fábrica sin modificaciones.

## Relación

- No hay restricción en cuanto a cambios de piñón, corona ni cadena.

## Cubiertas

- Obligatoriamente se usa la Shinko 87-4240 Tire 560 Series. Tamaño 80/90-10.