



ASOCIACION DE MOTO VELOCIDAD DEL PARAGUAY

Reglamento 2021

Miembros de la Comisión Directiva

Presidente:	Pedro Valiente
Teléfono:	0971-780-643
Correo Electrónico:	krocme@yahoo.com
Vicepresidente:	Sergio Caballero
Teléfono:	0985-834-800
Correo Electrónico:	sercaba@gmail.com
Secretario General:	Marcos Benítez
Teléfono:	0972-215-992
Correo Electrónico:	msebem@gmail.com
Tesorero:	Maximiliano Anders
Teléfono:	0991-171-488
Correo Electrónico:	manders@claro.com.py

Índice

Índice	
<u>Introducción</u>	3
<u>Deslinde de responsabilidad</u>	3
<u>Licencia de competidor</u>	4
<u>Mayores de edad</u>	4
<u>Menores de edad</u>	4
<u>Mensualidad e inscripción</u>	4
<u>Ausencia temporal</u>	4
<u>Categorías vigentes</u>	4
<u>Sistema de puntuación</u>	5
<u>Podio y Premiación</u>	6
<u>Cálculo para podios</u>	7
<u>Procedimiento de eventos</u>	7
<u>Procedimiento de Largada</u>	8
<u>Procedimientos de prácticas, clasificación y carreras</u>	8
<u>Interrupción de carrera</u>	9
<u>Ejemplo de una carrera de 20 vueltas</u>	9
<u>Descalificaciones</u>	10
<u>Protestas</u>	10
<u>Conducta anti-deportiva en pista</u>	11
<u>Penalizaciones</u>	11
<u>Banderas y procedimientos</u>	11
<u>Inspección técnica</u>	13
<u>Requerimientos de pilotos</u>	13
<u>Requerimientos de motos</u>	13
<u>General</u>	14
<u>Comandos</u>	14
<u>Chasis</u>	14
<u>Motor</u>	14
<u>Electrónica</u>	14
<u>Combustible</u>	15
<u>Peso Mínimo</u>	15
<u>Modificaciones Permitidas</u>	15
<u>Comandos</u>	15
<u>Chasis</u>	16
<u>Carenados</u>	16
<u>Motor</u>	17
<u>Admisión</u>	17
<u>Escape</u>	17
<u>Relación</u>	17
<u>Frenos</u>	17
<u>Cubiertas</u>	17
<u>Reunión de pilotos</u>	19
<u>Orientación de pilotos nuevos</u>	20

<u>Reglas de pista</u>	20
<u>General</u>	20
<u>Comandos</u>	20
<u>Chasis</u>	20
<u>Motor</u>	21
<u>Modificaciones Permitidas</u>	21
<u>Carenados</u>	21
<u>Escape</u>	21
<u>Relación</u>	21
<u>Cubiertas</u>	21

Introducción

La meta de la Asociación de Moto Velocidad del Paraguay es ofrecer un ambiente divertido y seguro para las personas que estén interesadas en incursionar, continuar su carrera en el mundo competitivo en dos ruedas sobre asfalto o mejorar sus habilidades de pilotaje de motocicletas.

Excluyendo carreras de exhibición, los pilotos compiten por puntos por evento. Habrá trofeos y premios cuando sea posible. En todas las fechas de carrera se contará con la presencia de una o dos ambulancias, siempre priorizando la seguridad de los participantes en todo momento.

Es obligatorio que todos los pilotos, padres o encargados en caso de un menor, lean el reglamento antes de solicitar su licencia de competición.

Deslinde de responsabilidad

Se advierte que el acceso al circuito es bajo las siguientes condiciones:

Cualquier persona que se encuentre dentro del recinto del circuito (competidores, aficionados, autoridades de prueba, acompañantes, familiares, espectadores y público en general), son responsables de los mismos liberando a representantes del circuito y la Asociación de Moto Velocidad del Paraguay, sus autoridades, sus organizadores y sus patrocinadores, de toda responsabilidad en cuanto a accidentes, daños materiales y/o personales, sean estos ocasionados por actos de cualquier naturaleza, ya sean accidentes o hechos fortuitos que pudieran acontecer, liberando además a los responsables del circuito y de la AMVP de toda responsabilidad civil o penal.

Licencia de competidor

Es obligatorio asociarse a la AMVP, sea solamente para practicar y/o también competir en el campeonato, sea una fecha o todas. Los costos de asociación, ya sean mensualidades o matrículas, serán correctamente socializados por la comisión de la AMVP a los pilotos y a todos los interesados.

Requisitos para solicitar licencia de competidor:

Mayores de edad

1. Fotocopia de cédula de identidad.
2. Electrocardiograma.
3. Ficha médica.
4. Deslinde de la responsabilidad firmada.

Menores de edad

1. Autorización de los padres **por escribanía**.
2. Fotocopia de cédula de identidad.
3. Electrocardiograma.
4. Ficha médica.
5. Deslinde de responsabilidad firmado por responsable.

Mensualidad e inscripción

Todos los pilotos que deseen practicar y/o competir deberán estar al día con el pago de sus obligaciones a la AMVP. El no pagar la mensualidad antes de la fecha diez (10) del mes está sujeto a una multa de 50.000Gs. Si la carrera cae antes del diez (10) del mes, como mínimo un día antes de la fecha de carrera tiene que pagar la mensualidad. El pagar la mensualidad en el día de la carrera es penalizado por empezar la primera tanda desde el último lugar de la grilla pero sin afectar los puntos de clasificación.

Ausencia temporal

En el caso que un piloto se ausente por un periodo de 3 meses o más, y al mismo tiempo, deje de pagar sus obligaciones con la AMVP, al momento que desee reiniciar sus actividades de prácticas y/o competencias deberá volver a abonar la inscripción inicial, según tarifario vigente.

Categorías vigentes

Actualmente existen 2 categorías vigentes, todas serán regidas por el presente reglamento:

1. Semillero.
2. 125cc, Experto y Amateur.

Los números de competidor no se podrán repetir aunque estén en categorías diferentes.

Los pilotos nuevos deberán completar una (1) temporada en categoría Amateur, donde tendrán derecho a permanecer la temporada completa en disputa del campeonato. Si lo desease, el piloto podrá solicitar su ascenso a la categoría Experto en su primer año de Amateur, petición que quedará pendiente de aprobación por la Comisión Directiva.

Los pilotos que completen un (1) año de Amateur, sin embargo sus tiempos sean superiores en cuatro (4) segundos respecto al mejor tiempo de categoría Experto, tendrán el derecho de permanecer en categoría Amateur un segundo año, sin ser inamovibles. El piloto que en su segundo año de Amateur logre un tiempo de vuelta en carrera que sea menos de cuatro (4) segundos del mejor tiempo del día de Experto, obligatoriamente ascenderá a categoría Experto desde la siguiente fecha. El piloto que subiera de categoría durante el año perderá sus puntos ganados en categoría Amateur y participará en Experto con cero (0) puntos.

Sistema de puntuación

Los puntos serán acumulados durante la temporada y la premiación general será dada al final de la temporada. Se deberá completar por lo menos el 50% de la carrera para recibir sus respectivos puntos. Ej: Ocho (8) vueltas completadas de diez y seis (16) total o diez (10) vueltas completadas de veinte (20) total.

Los puntos serán distribuidos de la siguiente forma. Se distribuirán puntos hasta el décimo puesto:

1ro	15
2do	13
3ro	11
4to	9
5to	7
6to	5
7mo	4
8vo	3
9no	2
10mo	1

Los primeros tres puestos de la clasificación recibirán puntos de la siguiente forma:

1ro	3
2do	2
3ro	1

En caso de que dos o más pilotos hagan el mismo tiempo de clasificación, y además sus tiempos clasifiquen entre los 3 (tres) primeros, obtendrán el mismo puntaje.

Ej.:

Si dos o más hacen el mismo mejor tiempo, cada piloto obtendrá 3 puntos.

Si dos pilotos consiguen el mismo segundo mejor tiempo, cada piloto obtendrá 2 puntos.

La posición en grilla será definida por sorteo, debido a que no existe una diferencia deportiva comparable, siendo el director de carrera el responsable de dicha acción, así como la debida y evidente comunicación del resultado del sorteo.

Podio y Premiación

Queda establecido un solo podio por categoría, por fecha.

No habrá podio después de la primera carrera. Los pilotos deberán ir directamente a la balanza para el pesaje oficial. Al término de la segunda carrera nuevamente deberán ir directamente a la balanza para el pesaje oficial y después a la presentación del podio que se llevará a cabo en el lugar designado para el efecto.

Se premiará los primeros cinco (5) lugares de cada categoría.

Calendario

El campeonato consiste en siete (7) fechas con la fecha de peor puntuación de cada piloto siendo descartada. **La fecha a ser descartada no puede ser una en la cual el piloto fue descalificado.**

La última fecha del campeonato es de participación obligatoria. No presentarse implica un descuento de quince (15) puntos del total sumando hasta ese momento en el campeonato.

Solamente en casos de lesiones o enfermedades graves con justificativos médicos firmados por un profesional y/o situaciones excepcionales que serán evaluadas por la Comisión Directiva se podrá faltar la última fecha sin perder puntos.

Cálculo para podios

Se suman los puntos de ambas carreras y el que obtuvo el mayor puntaje queda con el primer puesto. El que obtuvo el segundo mayor puntaje queda con el segundo puesto. El que obtuvo el tercer mayor puntaje queda con el tercer puesto, y sucesivamente.

En el caso de un empate se define de la siguiente forma:

1. El piloto con más victorias o el mejor resultado en las tandas de la fecha.
2. En caso de que ambos tengan una victoria o mismos resultados, el piloto que hizo mejor tiempo de clasificación.
3. En caso de que ambos tengan el mismo tiempo, el piloto que tiene más puntos en el campeonato hasta la fecha.

Observación: La suma de puntos de ambas carreras define el puntaje del campeonato.

Procedimiento de eventos

Los horarios serán comunicados a los competidores en un máximo de 1 (un) día antes de la carrera. Los últimos detalles serán concretados en la reunión de pilotos.

Duración (minutos)	Actividad
60	Verificación técnica
15	Reunión de pilotos
7	Práctica Clasificatoria de Semillero 1
7	Práctica Clasificatoria de Amateur 1
7	Práctica Clasificatoria de Experto 1
7	Práctica Clasificatoria de Semillero 2
7	Práctica Clasificatoria de Amateur 2
7	Práctica Clasificatoria de Experto 2
15	1ra Carrera Semillero (8 vueltas)
20	1ra Carrera Amateur (16 vueltas)
20	1ra Carrera Experto (16 vueltas)
15	2da Carrera Semillero (8 vueltas)
20	2da Carrera Amateur (16 vueltas)
20	2da Carrera Experto (16 vueltas)
15	Premiación

Procedimiento de Largada

Después de las vueltas de calentamiento los pilotos deberán volver a sus posiciones de largada. En el caso que haya semáforo de largada, una vez prendida las luces rojas el piloto no podrá moverse. Si la largada se hace con bandera una vez que el oficial levante su brazo el piloto no podrá moverse. De ambas formas de largada el eje delantero no deberá cruzar la línea o grampa, en cuyo caso se considerará una largada quemada y al tiempo total de carrera del piloto que cometió la infracción se sumará 15 segundos. En caso de ocurrencia el Director de Carrera podrá actuar de oficio.

Procedimientos de prácticas, clasificación y carreras

Durante el día de carrera habrán prácticas clasificatorias y carreras. Las prácticas serán libres pero no obligatorias. Todas las reglas de carrera deben ser respetadas.

El mejor tiempo de ambas prácticas clasificatorias definirá la grilla de largada para la primera carrera. Si un piloto no realiza la clasificación, empezará ambas carreras desde el último lugar de la grilla, incluyendo cualquier configuración de la grilla que sea implementada en las carreras, exceptuando situaciones de reinicio de carreras. Si más de un piloto no hace tiempo de clasificación se les pondrá en la grilla de acuerdo a quien hizo primero la verificación técnica.

El tiempo mínimo de clasificación para una carrera, sea para Amateur o Experto, es de 10 segundos o menos del tiempo de la pole position de su categoría.

Ej.: Si la pole position es de 39.0 segundos el piloto debe lograr una vuelta de 49.0 segundos o mejor para poder competir ese día de carreras. Si el piloto logra un 49.1 o peor no podrá competir ese día por cuestiones de seguridad del mismo y los demás pilotos.

En el caso de no contar con fiscalización electrónica, las grillas para las carreras de clasificación se definirán con un sorteo al azar.

La grilla de la segunda carrera será formada invirtiendo los resultados de la primera carrera desde el primero al octavo lugar. A partir del noveno puesto se respeta el orden de los resultados de la primera carrera.

Resultado de Carrera 1		Largada de Carrera 2	
1	2	8	7
3	4	6	5
5	6	4	3
7	8	2	1
9	10	9	10
11	12	11	12

Interrupción de carrera

Si el Director de Carrera decide interrumpir una carrera debido a condiciones climáticas o por alguna otra razón, se mostrará la bandera roja. Los pilotos deben regresar inmediatamente, reduciendo la velocidad, a los boxes. Los resultados serán tomados para cada piloto que aún esté participando cuando haya pasado por la meta en la vuelta anterior a la bandera roja.

Si los resultados calculados muestran que el líder de la carrera ha completado menos de dos (2) vueltas, entonces la carrera será anulada e invalidados los puntos, y se hará una nueva carrera completa. Si se hace imposible una nueva partida, entonces se declarará cancelada la fecha y la carrera no será válida para el premio o campeonato.

Si más de dos (2) vueltas han sido completadas por el líder de la carrera pero menos del 70% de la distancia original de la carrera, entonces se hará una nueva partida. Si no es posible hacer una nueva partida, entonces se contarán los resultados y serán asignados la mitad de los puntos, para el campeonato.

Si once (11) de diez y seis (16) o catorce (14) de veinte (20) vueltas (70% de la duración) de la carrera han sido completadas por el líder entonces la carrera será tomada como completa y todos los puntos serán asignados para el premio o campeonato.

Ejemplo de una carrera de 20 vueltas

Si una bandera roja se muestra cuando el líder esté en la décima vuelta, después de haber completado la novena, el resultado de la carrera será de nueve (9) vueltas completas y la 2da parte consistirá de once (11) vueltas.

Descalificaciones

Se creará una comisión deportiva compuesta de tres (3) personas con dos (2) de reserva. En el caso de que un miembro de la comisión deportiva esté involucrado en algún incidente, perderá su voto como miembro de la comisión.

La comisión deportiva tendrá la palabra final sobre todas las decisiones tomadas por el director de carrera en lo que respecta a las descalificaciones o penalizaciones en el caso de una apelación. Las apelaciones serán válidas hasta diez (10) minutos desde la debida comunicación por parte del director de carrera de la decisión tomada. Se podrá remover puntos, premios y hasta prohibir la participación en futuros eventos por, pero no limitado a, las siguientes razones:

1. Participación en prácticas o carreras sin previa inscripción.
2. Participación en prácticas o carreras sin haber aprobado la inspección técnica o tener expuesta la calcomanía de aprobación de la inspección técnica.
3. Ignorar banderas u órdenes de los oficiales de carrera, sea de manera intencional o no.
4. Consumir o estar bajo la influencia de alcohol o drogas en los boxes o en pista.
5. Operar una moto o cualquier vehículo de manera peligrosa en los boxes o en pista.
6. No respetar la velocidad máxima de 10 km/h en los boxes.
7. Efectuar maniobras peligrosas, injustas, sucias o mal intencionadas en pista, ya sea durante la práctica o la carrera.
8. Mala conducta dentro o fuera de pista durante un evento.
9. La falta de calcomanías obligatorias.
10. Violar repetidas veces el reglamento de la AMVP.

Observación: los pilotos serán responsables tanto por sus propias acciones como por las de los participantes miembros de sus equipos.

Protestas

Solamente los pilotos compitiendo en la misma carrera podrán presentar protestas. Dos tipos de protestas serán aceptadas:

1. **Las protestas deportivas referentes** al comportamiento o conducción de otro piloto. Las protestas deberán ser dirigidas por escrito al Director de Carrera en un tiempo no mayor a treinta (30) minutos después del final de la carrera. Pasado ese lapso de tiempo quedarán sin efecto o no serán tenidas en cuenta.
2. **Las protestas de violaciones técnicas** deberán ser dirigidas por escrito al Director de Carrera en un tiempo no mayor a treinta (30) minutos después del final de la carrera adjunto con el recibo de pago. Pasado ese lapso de tiempo quedarán sin efecto o no serán tenidas en cuenta. Las verificación técnicas se harán bajo la supervisión del Director técnico de la AMVP y un representante de la marca de la moto. El Director de carrera y técnico también podrán verificar de oficio sin que haya protesta. Si está fuera de reglamento la moto se le devuelve el dinero al que protesto. Si no está fuera de reglamento se le entrega al piloto que fue protestado para que arme dé vuelta su moto.

Los costos de protestas serán lo siguiente:

150.000 Gs. - Verificaciones menores. (Ej: Bujía, rulemanes, cubiertas, etc.)

- 200.000 Gs. - Verificación de suspensión delantera.
- 200.000 Gs. - Verificación de admisión, cuerpo del acelerador y filtro de aire.
- 500.000 Gs. - Apertura de uno o ambos costados del motor.
- 1.500.000 Gs. - Verificación de cabeza, cilindro, pistón y biela.

Conducta anti-deportiva en pista

La comisión de la AMVP se reservará el derecho de penalizar a cualquier piloto que exhibiera una conducta anti-deportiva en pista, a ser determinada por el Director de Carrera. Ofensas reiteradas serán causa de descalificación para futuros eventos. Los oficiales de carrera también tendrán la potestad de determinar cuáles pilotos están exhibiendo conducta inapropiada en pista.

Penalizaciones

El Director de Carrera tendrá la potestad de restar puntos, premios, trofeos y también la de suspender a un piloto por el resto de la fecha de carrera. En caso que la sanción corresponda la penalización del piloto para más de una fecha, ésta deberá ser analizada y ejecutada por la Comisión Deportiva. En ciertos casos, la penalización consistirá en agregar tiempo al resultado final de la carrera, a criterio del Director de Carrera.

Banderas y procedimientos

Las banderas se usarán para comunicarse con los pilotos mientras estén dentro de la pista. Las banderas se mostrarán desde la línea de final de carrera. Los pilotos están obligados a prestar atención a las banderas en todo momento. No existe excusa para “no ver la bandera.”

- **Verde** — Inicio de sesión de práctica o carrera.
- **Amarilla** — Indica peligro en pista, sean una o varias motos, sean uno o varios pilotos, fluidos u obstáculos. Los pilotos deberán proceder con cuidado y mantener su posición relativa a la posición de los otros corredores. Está prohibido adelantarse. Los pilotos que pasen bajo la bandera amarilla estarán expuestos a algún tipo de penalización si es que no ceden las posiciones ganadas inmediatamente.
- **Roja** — Indica la detención de la carrera. Hay peligro en pista. Los pilotos deberán levantar la mano izquierda inmediatamente, disminuir su velocidad y entrar a los boxes en su primera oportunidad.
- **Azul** — Indica que es una cortesía para uno o varios pilotos que está/n por ser pasados por una vuelta por el líder o siguientes puestos de una carrera. Se le muestra la bandera azul a modo de informarle/s que viene alguien bastante más rápido y que no se asuste/n cuando sea/n pasado/s.

No hay obligación de ceder la posición en pista o cambiar de línea para permitir que el piloto más rápido pase.

Se aclara que no se debe disminuir de velocidad abruptamente para no causar un posible accidente. Lo correcto es seguir su ritmo de carrera y no hacer ningún cambio de línea abrupto. Sean predecibles así en lo posible se evitan accidentes.

Dicho eso, se agradecería al piloto más lento si está solo y sin pelea de puesto en su carrera y puede de forma segura permitir que pase el más rápido/s, que lo haga, pero no tiene una obligación de hacerlo. Esto sería a modo de evitar afectar el resultado de una carrera muy reñida entre los punteros.

Si el piloto más lento se encuentra en una pelea en pista con otro piloto que sí está en su misma vuelta, que siga su pelea, que no ceda el paso así no perjudica su carrera.

El piloto más rápido tiene la OBLIGACIÓN de pasar de una manera segura que no les exponga a peligro ni al piloto/s más lentos, ni a sí mismo. Si el piloto más rápido causa un accidente por una pasada muy agresiva o imprudente, será sancionado según criterio del director de carrera.

- **Negra** — Indica que el piloto ha sido descalificado de la carrera. Debe ir directo a boxes.
- **Negra y blanca en diagonal** — Se usa en conjunto con otra bandera enrollada para apuntar al piloto siendo advertido o un cartel con su número de carrera. Comunica una advertencia a un piloto en específico, normalmente por mala conducta en pista. La primera vez se trata de una advertencia. La segunda vez en la misma carrera indica al piloto que deberá entrar a los boxes para una pasada de boxes como penalización. La tercera vez indica al piloto que deberá retirarse inmediatamente de la pista, siendo descalificado de esa carrera.
- **Negra con círculo rojo** — Indica problema mecánico de la moto. El piloto deberá levantar la mano izquierda inmediatamente y disminuir la velocidad. El piloto deberá salir de pista inmediatamente. Esto no significa continuar a los boxes, si no salir al pasto, fuera del asfalto, lo antes posible y fuera de una zona de peligro.
- **Banderas cruzadas [X]** — Indica la mitad de la carrera.
- **Blanca** — Indica que queda una (1) vuelta antes de la finalización de carrera.
- **A cuadros** — Final de carrera. Los pilotos deberán completar una vuelta y proceder a la balanza.

Inspección técnica

Los pilotos deberán hacer una inspección técnica en el lugar designado para ello. Una vez que se revise la moto y se la halle en estado acorde al reglamento se le pondrá una calcomanía al lado del número de carrera.

- Cada piloto tiene la opción de inscribir hasta dos (2) motos por categoría.
- Queda prohibido el uso de la misma moto para dos (2) pilotos de la misma categoría.
- Queda permitido el uso de la misma moto para dos (2) pilotos de diferentes categorías.

Requerimientos de pilotos

Los pilotos deberán presentar sus equipos de seguridad en el área de inspección técnica.

Deberán contar con:

- Mono de cuero en buen estado de una (1) o dos (2) piezas unidas por un cierre.
 - Se permitirán daños/agujeros menores. Daño que podría permitir una lesión al piloto queda a discreción del Director de Carrera permitir si el piloto puede competir.
 - Queda permitido usar cinta racing para tapar agujeros en el mono con la autorización del Director de Carrera.
 - Queda prohibido usar cinta racing para sostener a los sliders por el mono.
- Protector de espalda.
- Casco “fullface” con sello de DOT, Snell o ECE en buen estado. No se permiten cascos modulares.
- Visera de color transparente o ámbar durante las prácticas de noche.
- Guantes de cuero en buen estado.
 - No se permitirá usar guantes con dedos o partes de dedos expuestos.
- Botas de carrera o *motocross* en buen estado.

Requerimientos de motos

Las motos permitidas serán aquellas que cumplan, como mínimo, con las siguientes características:

Característica técnica	Rango de valores
Potencia de motor (en rueda)	8 - 13 HP
Tamaño de llantas	10 - 12 pulgadas
Cilindradas	50 - 80cc 2T 100 - 150cc 4T

General

- Se deberá reemplazar el faro original por una careta (porta numero). El color del fondo del porta número y número quedan a preferencia del piloto. La única obligación es que haya contraste entre el número y el fondo y que esté claramente visiblemente el número de piloto en competencia.
- Se deberá remover los señaleros, los reflectores, los espejos, la bocina, la patita, los porta chapas y las chapas.
- Se deberá desconectar o remover la luz de freno.
- Será obligatorio el uso de calcomanías de la AMVP y auspicios del campeonato en la ubicación designada por la AMVP. La falta de las calcomanías obligatorias será razón para descalificar al piloto del resultado de la fecha.
 - Uso obligatorio de calcomanías de sponsors oficiales de campeonato en motos.
 - Uso obligatorio de parche AMVP en indumentaria (monos).

Comandos

- Es obligatorio el cambio de los posapiés originales.
- Los posapiés no deben tener puntas filosas.
- Los posapiés no deben tocar el piso cuando la moto este inclinada.
- Se deberá remover los posapiés del pasajero.
- Acelerador en buen funcionamiento.
- Botón de corte de motor en funcionamiento.
- Puntas de manubrio sin metal filoso expuesto.
- Palancas de freno y embrague en buenas condiciones y con puntas redondeadas.
- Ambos frenos con funcionamiento correcto.
- Guardapuños o cubre puños son altamente recomendados, pero no exigidos.

Chasis

- Llantas y cubiertas en buen estado con tapa de válvula de aire.
- Suspensión trasera y delantera sin pérdidas y en buenas condiciones.
- Queda prohibido el uso de tornillos de aluminio o titanio al menos que así venga de fabrica la moto.
- Queda prohibido el uso de fibra de carbón para reemplazar carenados originales.

Motor

- Deberá estar limpio y libre de grasa, aceite y suciedad.
- Deberá estar libre de pérdidas de fluido.
- Las líneas de combustible u otros fluidos deberán estar aseguradas.
- El escape no debe tocar el piso cuando la moto esté inclinada.
- Deberá estar asegurado con alambre de seguridad (safety wire) el tapón y la tapa de aceite.

Electrónica

- No está permitido ningún cambio o modificación al sistema eléctrico (ECU) y sus componentes con la excepción del cambio de batería y corte de cable para eliminar el aviso de la patita abajo.

Combustible

- De estaciones de servicio nacionales. Prohibido aditivos.

Reglas específicas para la Benelli 135

Escape

- Solamente está permitido remover el catalizador y hacer la conexión con un caño directo. Se tiene que mantener la puntera original y primera parte del escape original o con el diámetro original si se reemplaza.

Admisión

- La caja de aire original no se puede modificar de ninguna manera.
- Obligatoriamente se debe usar el filtro de aire original sin ninguna modificación.

Relación

- La relación original de la Benelli es de 15/37, equivalente a una relación de transmisión de 2.47.
- Si el peso combinado del piloto y moto supera 180kg, entonces puede usar una relación de transmisión de un máximo de 2.85.
- Si el peso combinado del piloto y moto es de 179.9 o menos entonces puede usar una relación de transmisión de un máximo de 2.64.
- La relación de transmisión se obtiene dividiendo la cantidad de dientes de la corona por la cantidad de dientes del piñón.

Modificaciones Permitidas

Regla fundamental: Si una modificación no está indicada como **permitida**, **no es permitida**.

Comandos

- Está permitida la eliminación de los comandos de señaleros y bocina.
- Está permitido el cambio de palancas de freno y embrague, grips y manubrio.
- Está permitido el uso de acelerador corto.
- Está permitido el cambio del tablero original, pero debe contar con un tablero en funcionamiento.

Chasis

- Está prohibido cualquier tipo de modificación, corte, soldar, desoldar, etc del chasis (cuadro) o basculante (brazo oscilante).
- Está prohibido cualquier tipo de modificación a los puntos de anclaje de la suspensión trasera sin previa autorización por escrito de la Comisión Técnica.
- Está permitido el cambio de rulemanes del cuello del chasis.

Suspensión Delantera

- Debe ser el equipo original.
- Está permitido cambiar el aceite de la suspensión.
- No está permitido el cambio de los resortes.
- Está permitido calzar el resorte de la suspensión.

Suspensión Trasera

- No está permitido ningún tipo de cambio a la suspensión trasera original, independientemente de la categoría del piloto, aparte de calzar el resorte de una manera aprobada por la Comisión Directiva.
- Para la categoría Experto, sí está permitido el uso de amortiguadores “aftermarket”. “Aftermarket” se refiere a una pieza, en este caso una suspensión trasera, de otra marca que no sea el equipo original que viene por la moto. Siempre que sea de un fabricante de suspensión debidamente reconocido. Ej.: Ohlins, YSS, Racing Bros, etc.
- Para la categoría Amateur, es obligatorio el uso de la suspensión original.
- Está permitido el intercambio de suspensión trasera entre los modelos de moto del campeonato.

Lastre

- El lugar y forma en la que estén instalados los lastres de peso mínimo deberán ser aprobados por verificación técnica en pista, previo a cada carrera.

Ruedas

- Deben ser las originales sin modificaciones aparte del color.
- Está permitido cambiar los rulemanes pero el uso de rulemanes de cerámica y/o híbridos está prohibido.
- Está permitido cambiar las válvulas de aire.

Carenados

- Es obligatorio el uso de los carenados originales o réplicas de fibra de vidrio respetando la forma de los originales.
- Está permitido remover el guarda barro trasero.
- Está permitido remover el carenado detrás de la horquilla, que une los carenados de los costados.
- Está altamente recomendado agregar carenado bajo de carrera (palangana).

Motor

- No está permitida ninguna modificación de los componentes internos del motor con la única excepción siendo los discos del embrague y los resortes del embrague.
- Si están permitidas las modificaciones estéticas como tapas de válvulas, tapa/medidor de aceite de motor, tapón de aceite, protecciones de motor, etc.
- Está permitido agregar soporte de eje de cambio.
- Está permitido el cambio de bujía pero no la *modificación* de la bujía, ni instalar la bujía sin su arandela.

Admisión

- Desde la garganta de admisión para afuera, no hay restricción de modificaciones.
- En la Grom está permitido el disco para girar la boca de la admisión con el fin de instalar ciertos tipos de filtro de aire.

Escape

- No deberá tocar el piso.
- No hay restricciones de modificaciones aparte de la anterior.

Relación

- No hay restricción en cuanto a cambios de piñón, corona ni cadena.

Frenos

- Está permitido el cambio de las mangueras de freno de goma a mangueras de metal.
- Está permitido el cambio de las pastillas de freno.
- Está permitido el cambio de líquido de freno.
- Está permitido el intercambio de bomba de frenos entre los modelos de moto del campeonato. Ej: Instalar la bomba de freno de una Papio en una Grom.

Cubiertas

- Está permitido el uso de cubiertas de carrera o cubiertas originales en las prácticas pero deben ser lisas y respetar las medidas de las originales.
- De momento solamente está habilitada para carreras oficiales la marca de cubiertas MITAS.
- Queda prohibido el uso de calentadores de cubiertas.
- Se define utilizar un único compuesto de cubierta, que será el "*medium*."
- Se realizará el lacre de cubiertas de manera a garantizar que cada piloto utilice un único juego de cubiertas para todas las carreras del año.
 - Existirá una penalidad para un caso en el que se deba utilizar una cubierta distinta.

- La penalización será de adición de tiempo por carrera en base al siguiente cálculo:

TABLA DE PENALIDAD						
Fecha	2da	3ra	4ta	5ta	6ta	7ma
Segundos por vuelta / carrera	0,25	0,20	0,15	0,10	0,05	0,00
		0,35	0,30	0,25	0,20	0,15
			0,50	0,40	0,30	0,20
				0,60	0,50	0,40
					0,75	0,60
						0,90

- La penalización aplicará sin distinción de causa; es decir, sin importar el motivo por el que un piloto decida cambiar la cubierta, la penalización será aplicada.
- Las cubiertas serán para el día de carrera en su totalidad y para todas las actividades realizadas en pista (práctica, clasificación, movilidad en boxes, carrera).

Peso Mínimo

Se establece un peso mínimo de 170 kg que será calculado por la siguiente fórmula:

$$PESO_MOTO + PESO_PILOTO + PESO_COMBUSTIBLE + LASTRE \geq 170.$$

La unidad de medida será kilogramos. El pesaje será realizado a todos los competidores al término de cada tanda de clasificación y carrera. **A los pilotos que pesen más de 10 kg del peso mínimo en el primer pesaje no serán obligados a pesarse después de cada salida en pista.**

Etapas de clasificación: Si el pesaje de un piloto resultare inferior al peso mínimo establecido, su clasificación es invalidada de manera automática y el piloto tendrá la última ubicación en grilla, en cada tanda de la jornada de competencia.

En caso que la clasificación de más de un piloto sea invalidada, la última posición en grilla será definida por sorteo, siendo el director de carrera el responsable de dicha acción, así como la debida y evidente comunicación del resultado del sorteo.

Etapas de carrera: Sí el pesaje de un piloto resultare inferior al peso mínimo establecido después de una carrera, el piloto será descalificado de dicha carrera de manera automática obteniendo cero (0) puntos.

Los lastres deberán ir por el chasis, debidamente asegurados.

En días de carrera, es requerido el pesaje de cada piloto luego de todas las salidas a pista. El piloto debe ir directo a la balanza después de cada salida a pista, aunque no haya terminado la sesión práctica clasificatoria o carrera.

El piloto que no cumple con el pesaje requerido, en práctica clasificatoria, se anularan sus tiempos de esa tanda completa. En carrera, es descalificado y pierde los puntos de esa tanda. El piloto debe pesarse después de cada carrera, aunque no termine la misma.

El director de carrera podrá decidir qué pilotos deben obligatoriamente pesarse y que pilotos no.

Reunión de pilotos

Durante el día de la carrera habrá una reunión a la cual es obligatoria la asistencia de todos los pilotos y tendrá como finalidad presentar al Director de Carrera y que éste dicte los lineamientos y pautas del día de carrera, así también, será aprovechado el espacio para la toma de decisiones circunstanciales del evento, a criterio del Director de Carreras. Si un piloto no está presente para la reunión tiene como consecuencia la pérdida de 5 (cinco) puestos en la clasificación final para la primera carrera del día. Ej: Si un piloto logra la *pole position* pero no estuvo en la reunión largará desde el 6to lugar.

Orientación de pilotos nuevos

Al término de la reunión de pilotos se realizará la orientación de los pilotos que correrán por primera vez. Aquí se hablará sobre las normas de seguridad, las banderas y sus significados, la etiqueta de pista, líneas de carrera, los procedimientos para entrada y salida de pista, los procedimientos de largada de carrera, etc. Esta orientación estará a cargo del director de carreras.

Reglas de pista

Los dueños y/o encargados de la pista establecerán las reglas de pista. Es responsabilidad del director de carreras asegurarse de que todas las personas en el evento estén cumpliendo todas las normas de seguridad.

SEMILLERO

General

- El número del piloto debe estar visible y colocado en la parte frontal del carenado
- Se deberá remover la patita,
- Será obligatorio el uso de calcomanías de la AMVP y auspicios del campeonato en la ubicación designada por la AMVP.
 - Uso obligatorio de calcomanías de sponsors oficiales de campeonato en motos.
 - Uso obligatorio de parche AMVP en indumentaria (monos).

Comandos

- Los posapiés no deben tocar el piso cuando la moto esté inclinada.
- Acelerador en buen funcionamiento.
- Botón de corte de motor en funcionamiento.
- Puntas de manubrio sin metal filoso expuesto.
- Palancas de freno en buenas condiciones y con puntas redondeadas.
- Ambos frenos con funcionamiento correcto.
- Guardapuños o cubre puños son altamente recomendados, pero no exigidos.

Chasis

- Chasis original sin modificaciones
- La suspensión original de fabrica no se puede modificar, sea rígida o no.

Motor

- 40cc - 50cc de 2 tiempos refrigerados al aire.
- 40cc - 60cc de 4 tiempos refrigerados al aire.
- (Estándar) no se puede colocar pistón sobre medida
- Carburador Original
- Deberá estar limpio y libre de grasa, aceite y suciedad.
- Las líneas de combustible u otros fluidos deberán estar aseguradas.

Ruedas

- Llantas de 6.5 a 10 pulgadas.

Cubiertas

- Libre a elección de cada competidor.

Modificaciones Permitidas

Regla fundamental: Si una modificación no está indicada como **permitida, no es permitida.**

Carenados

- Es obligatorio el uso de los carenados originales.
- Está permitido remover el guarda barro trasero.

Escape

- No hay restricciones de modificaciones

Relación

- No hay restricción en cuanto a cambios de piñón, corona ni cadena.

Cubiertas

- Está permitido el uso de cubiertas de carrera o cubiertas de calle pero deben ser lisas y respetar las medidas de las originales.